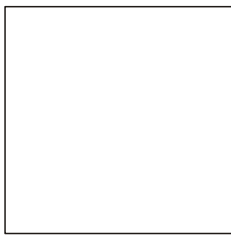


Symbolen

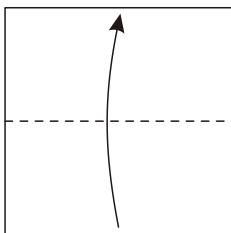
Om goed Origami te kunnen beoefenen hebben we kennis nodig van een aantal begrippen en symbolen.



Witte kant boven.

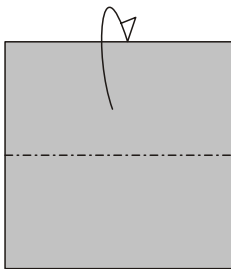


Gekleurde kant boven.



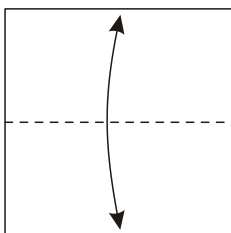
1. DALVOUW

Lijn van strepen en een DICHTE pijl.
Betekent naar voren vouwen.



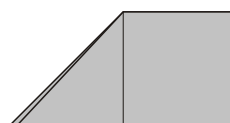
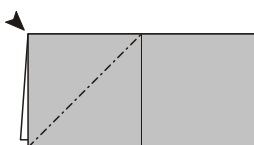
2. BERGVOUW

Lijn van strepen en punten en een OPEN pijl. Betekent naar achteren vouwen.



3. VOUWLIJN

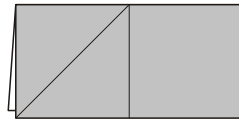
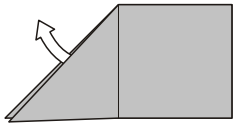
DICHTE PIJL aan twee kanten duidt aan: vouwen en weer terug. De ontstane vouw heet dan vouwlijn.



4. INDUWEN

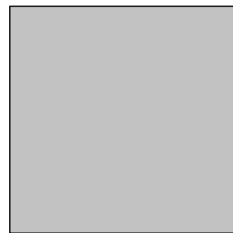
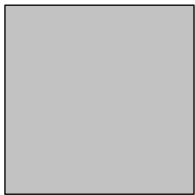
Een klein zwart driehoekje op een punt, betekent op het hoekje induwen.

Symbolen



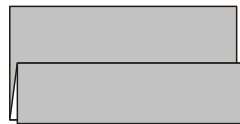
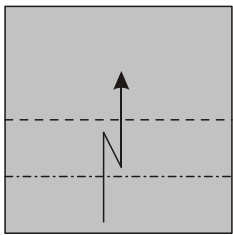
5. UITTREKKEN

Een grote open witte pijl die naar buiten wijst, betekent het papier uittrekken.

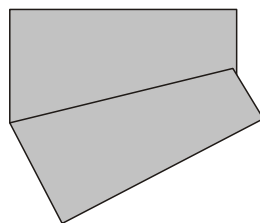
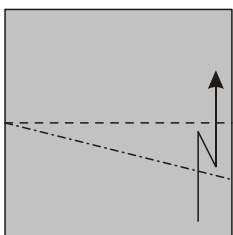


6. FORMAATVERANDERING

Deze pijl geeft aan dat de volgende tekening verkleind of vergroot wordt.

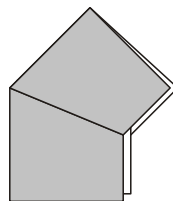
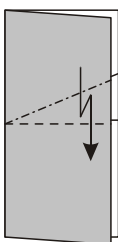


7. ZIG-ZAG VOUW



8. KRIMPVOUW

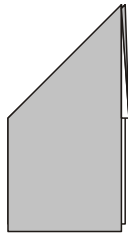
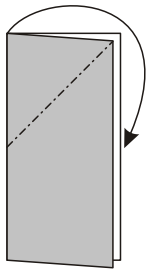
Een zig-zag vouw, waarbij beide vouwlijnen elkaar raken, meestal aan de rand van het papier.



9. PLOOIVOUW

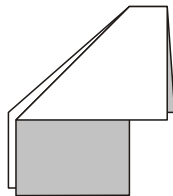
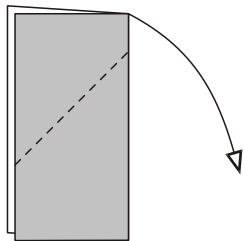
Een krimp vouw in een dubbel blad heet plooi vouw.

Symbolen



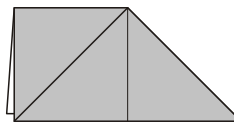
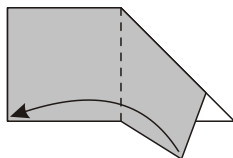
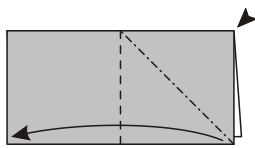
10. TEGENVOUW NAAR BINNEN

Hier lijken de symbolen tegengesteld. Een **bergvouw** met een **dalvouwpijl**. De hoek wordt **naar binnen** gevouwen; een **dalvouwpijl**. Er ontstaan dan wel twee bergvouwen, dus ook de aanduiding **bergvouwlijn**. Op deze manier kun je je niet vergissen.



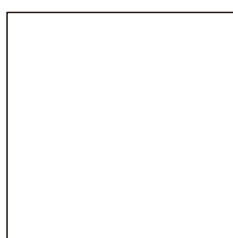
11. TEGENVOUW NAAR BUITEN

Hetzelfde principe als je de tegenvouw naar binnen. Nu zie je een **bergvouwpijl** met een **dalvouwlijn**. De bovenste lagen worden **naar buiten** d.w.z. **om** de rest heen gevouwen.



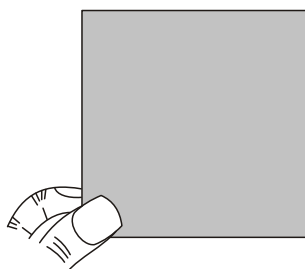
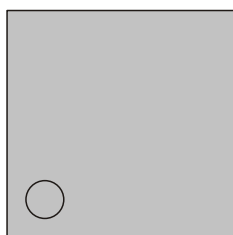
12. SPREIDVOUW

Het **zwarte hoekje** betekent hier duwen nadat je de vouwlijnen hebt gemaakt.



13. OMKEREN

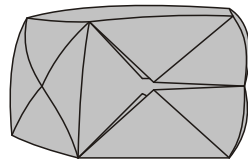
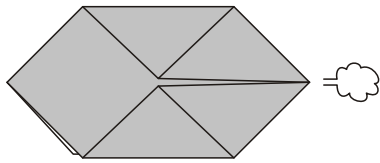
Een **pijl met een krul** betekent het hele figuur omkeren. Dus de onderkant boven.



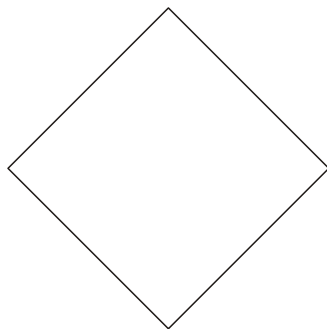
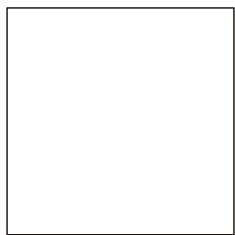
14. VASTPAKKEN

Het cirkeltje betekent dat je het papier op de aangegeven plek vastpakt.

Symbolen

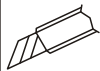
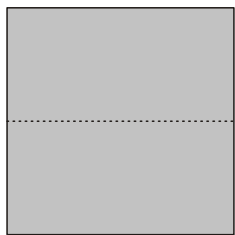


15. OPBLAZEN



16. KWARTSLAG DRAAIEN OOK WEL HALVE SLAG DRAAIEN

Een **pijl als cirkel** betekent het hele figuur draaien.



17. SNIJDEN

Een **mesje** bij een stippellijn betekent dat je het papiertje daar moet doorsnijden. Soms wordt ook een schaar­tje gebruikt.



18. HERHALINGSPIJL

Deze pijl geeft aan dat je het aan de **andere kant** nog een keer moet vouwen. Soms met meer dwarsstreepjes.



19. X-RAY

Soms moet een vouwaanwijzing gegeven worden door het papier heen in de onderlaag(jes). Dat gebeurt dan door een stippellijn.



20. SCHAALVERDELING

Dit geeft aan hoe je het papier moet verdelen. In dit geval in 3 gelijke stukken.